

Podhledové systémy

**STROPNÍ PANELE SE ZVÝŠENOU TEPELNOU ODOLNOSTÍ**

Stropní panely se zvýšenou tepelnou odolností jsou určeny do chladírenských boxů a termokomor. V těchto prostorech jsou zabezpečeny teplotní a tlakové poměry dle požadavku zákazníka. Celý systém spojování panelů navzájem i s ostatními komponenty (tj. zárubní dveří, stropních panelů, kotvení do podlahy) je tvořen tak, aby byly přerušeny všechny tepelné mosty a minimalizoval se tepelný prostup.

Součástí systému těchto panelů jsou i ostatní prvky pro vytvoření úplných boxů - Dveře se zvýšenou tepelnou odolností a Příčkové panely se zvýšenou tepelnou odolností.

**VÍCE INFORMACÍ, FOTOGRAFIE****TECHNICKÁ DATA****Typ panelu**

Stropní panely bez výztuh se zvýšenou tepelnou odolností

### Tloušťka panelu

102 mm

122 mm

62 mm

82 mm

### Šířka panelu

1190 mm

560 mm

Preferovaná šířka S 1190mm, 560 mm. Jako atyp. je možno zadat požadovaný rozměr min. rozměr 300 mm, max. rozměr 1190 mm panelu.

### Délka panelu

3000 mm

Minimální délka H 300 mm.

Maximální délka 4000 mm. Délka podle požadavků zákazníka – jedná se o atyp.

### Výplň

atyp

Styrofoarm

### Zavěšení panelů

zavěšení panelů není součástí dodávky

zavěšení panelů přímo 1Ks [(závitová tyč M8, podložný plech, TEX 4,8) x 1 krát - celkový počet dílů pro panel]

zavěšení panelů přímo 2Ks [(závitová tyč M8, podložný plech, TEX 4,8) x 2 krát - celkový počet dílů pro panel]

zavěšení panelů přímo 3Ks [(závitová tyč M8, podložný plech, TEX 4,8) x 3 krát - celkový počet dílů pro panel]

atyp

### Odstín a materiál pláště – standardně z pohledové strany (spodní strana)

pozinkovaný plech v odstínu RAL 9002

pozinkovaný plech v odstínu RAL 9016

Nerezová ocel AISI 304

Komaxit v odstínu RAL

### Odstín a materiál pláště – standardně z horní strany

pozinkovaný plech v odstínu RAL 9016

### Atypické provedení

#### Typové provedení

Atypické provedení

Typové provedení

0 - jednoznačná specifikace z nabízených variant

Atypické provedení

Q - atypické řešení, které nejde jednoznačně specifikovat pomocí kódu